

Flash-Programmierer (m/w) zur Festanstellung in Hamburg

Fähigkeiten

- abgeschlossene Ausbildung bzw. ein Informatik-Studium oder begabter, kreativer Programmierer
- Eigenverantwortlichkeit, Belastbarkeit
- fundierte Kenntnisse in Actionscript 3 sowie in der objektorientierten Programmierung.
- mindestens 2 Jahre Berufserfahrung in umfangreichen Projekten zu scriptgesteuerter Animation oder Datenaustausch
- Erfahrung im Umgang mit Eclipse/FDT oder Flex-Builder
- Game-affin und Freude daran, Programmcode zu entwickeln oder zu portieren.
- offene, kreative Art sowie Teamfähigkeit

•

Aufgaben

- Sie setzen schnell und sicher geeignete Arbeitsumgebungen auf, die eine hohe Entwicklungs-Effizienz haben.
- Sie arbeiten eigenverantwortlich an umfangreichen Game-Projekten.
- Sie finden ideale Lösungen bei Serverkommunikation und scriptgesteuerter Animation.
- Sie bauen Tools zum Level-Design und für die Nachbetreuung der Games.